

**XIII JORNADA**  
**Xarxa de Museus Marítims**  
**de la Costa Catalana**

# **JUGANT AMB LA HISTÒRIA: GAMIFICACIÓ EN LA GESTIÓ DEL PATRIMONI**

**19 d'octubre de 2023**  
**Espai Far, Vilanova i la Geltrú**



**Xarxa**  
**museus marítims**  
**costa catalana**

XIII JORNADA  
Xarxa de Museus Marítims  
de la Costa Catalana

## JUGANT AMB LA HISTÒRIA: GAMIFICACIÓ EN LA GESTIÓ DEL PATRIMONI



La Xarxa de Museus Marítims de la Costa Catalana i l'Espai Far de Vilanova i la Geltrú organitzen una nova jornada amb l'objectiu de fomentar el diàleg i explorar les possibilitats que ofereix la gamificació a l'àmbit del patrimoni cultural i la seva aplicació als museus.

Alhora busca arribar a una comprensió més profunda dels conceptes, principis i estratègies de la gamificació i explorar diferents enfocaments i models per aplicar la gamificació de manera efectiva a la preservació, comunicació i exhibició del patrimoni cultural.

El debat se centrarà en la identificació i anàlisi de casos d'estudi i bones pràctiques. S'examinaran diverses maneres en què els jocs, les activitats interactives i les experiències immersives poden enriquir la visita del públic, fomentar l'aprenentatge i enfortir el vincle emocional amb el patrimoni cultural.

La jornada cerca inspirar els participants perquè adoptin un enfocament més innovador i creatiu en la creació d'experiències interactives, on es combini la tecnologia, els elements de joc i la narrativa per involucrar el públic de manera activa i significativa.

**Jugant amb la història: Gamificació en la gestió del patrimoni** té doncs la finalitat d'educar, explorar, compartir i inspirar, amb la voluntat d'impulsar la millora contínua de les pràctiques museístiques i la creació d'experiències úniques i significatives per als visitants.



@mardemuseus  
@espaifar  
#jornadesMuseusMaritims

# PROGRAMA PRELIMINAR

9.00 h

**Registre d'inscrits**

9.30 h

**Inauguració**

Dr. Enric Garcia Domingo, director general del Museu Marítim de Barcelona

Ajuntament de Vilanova i la Geltrú i Institut de Patrimoni Cultural (IPAC)

Jaume Carnicer i Mas, patró major Confraria de Pescadors de Vilanova i la Geltrú

## SESSIÓ 1

Modera: Manel Gómez Gutiérrez, tècnic de dinamització del Centre d'Interpretació "La Confraria" de Calafell

09.45 - 11.15 h

**Jugar per transformar el patrimoni**

Oriol Ripoll González, professor de creació de jocs al Grau de videojocs a l'Escola de Noves Tecnologies Interactives – Universitat de Barcelona

11.15 - 11.40 h

**Pausa cafè**

## SESSIÓ 2

Modera: Marta Torrijos Terrón, tècnica del departament d'Esdeveniments, Públics i Difusió dels Museus de Sitges

11.40 - 12.30 h

**Xarxa Playful Esplugues: patrimoni i jocs inclusius**

Carme Comas Camacho, directora dels Museus d'Esplugues de Llobregat i Ruth González Díaz, tècnica de participació de l'Ajuntament d'Esplugues

12.30 - 13.00 h

**LegoSeriousPlay: més enllà del joc**

Núria Serrat Antolí, docent i investigadora del Departament de Didàctica i Organització Educativa (UB) i Pep Marès i Subirà, director d'Adhoc Cultura

13.00 - 13.30 h

**Màscares i Marquesos, un videojoc en Realitat virtual sobre el Palau Moja**

Núria Baquero i Oriol Valverde com a representants del grup d'alumnes del CITM creadors del joc. Beatriz Martínez, cap d'estudis del Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) de la UPC i Albert Sierra de l'Agència Catalana del Patrimoni Cultural

13.30 - 14.00 h

**Projectes d'arreu i Píndoles d'experiències gamificades**

Experiències nacionals i internacionals de gamificació

- *Museum Quiz Summer Tour 2023*, Museu Marítim de Barcelona
- El Museu de les Aigües al món *Minecraft*
- *Escape Room "Robo en el Museo"*, Museo de Arte de Almería
- *Nubla*, Museo Nacional Thyssen-Bornemisza
- Projecte europeu *SeaLiT*: Un joc de taula sobre el comerç mediterrani
- El Museo del Prado en *Animal Crossing*
- *Aventura't al Museu*: Viatge al passat d'Ibar, Museu de les Terres de l'Ebre

14.00 - 15.50 h

**Dinar als jardins de l'Espai Far**

## SESSIÓ 3

Modera: Blanca Giribet de Sebastián, tècnica responsable de l'Espai Far de Vilanova i la Geltrú

16.00 - 16.30 h

### **Agency of Secrets. Gamificació aplicada a ciutat i patrimoni**

A càrrec de Xavier Socias Pérez, projecte MedGaims (*Gamification for Memorable Tourist Experiences*)

## SESSIÓ 4

Modera: Àngel Pascual Peña, tècnic responsable del Museu de la Mar de l'Ebre

16.30 - 17.00 h

### **Museu tàtil, les col·leccions tiflòlogiques: entre la gamificació i l'accessibilitat**

Pere Manel Martín Serrano, Departament d'Història, Història de l'Art i Arqueologia de la Universitat Rovira i Virgili

17.00 - 17.30 h

### **Aplicació de mètodes de visualització digitals al patrimoni: la Vila romana de l'Albir**

Carolina Frías Castillejo, directora del Museu a l'aire lliure Vila romana de l'Albir

Francisco Javier Muñoz Ojeda, tècnic del Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia de Llatí i Grec de la Universitat d'Alacant

17.30 - 18.00 h

### **Límites, peligros y posibilidades de la inteligencia artificial como herramienta para la representación del pasado**

Pablo Aparicio Resco, 3D Stoa - Patrimonio y Tecnología S.L.

18.00 - 18.30 h

### **Conclusiones finals**

Enric García Domingo, director general del Museu Marítim de Barcelona

**INSCRIPCIÓ GRATUÏTA**  
Places limitades



**La jornada tindrà lloc a:**  
**Confraria de Pescadors (Sala d'actes)**  
**Passeig Marítim s/n**  
**Port de Vilanova i la Geltrú**